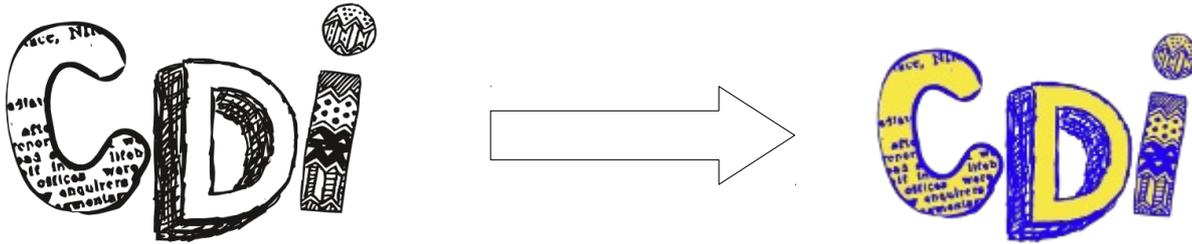


Atelier Gimp



Manipulations de base : travail sur un logo

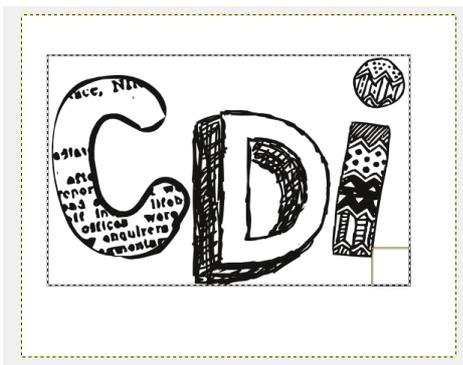
1.1 Transformer un logo en noir et blanc en un logo couleur.



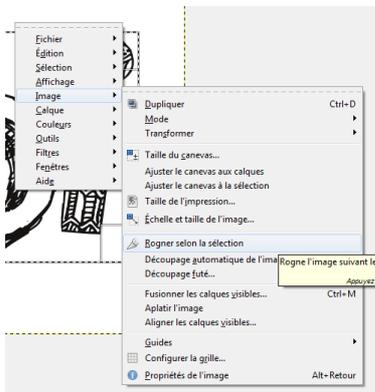
1. Recadrer l'image

1.1 Ouvrir le document logo_cdi_nb

1.2 Outil sélection triangulaire => sélectionner le contour de façon à ce que seul le logo rentre dans la sélection.

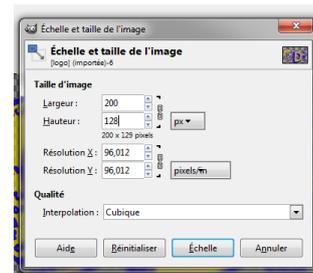


1.3 Clic droit > Image > Rogner selon la sélection



3. Redimensionner l'image

Clic droit > image > échelle et taille de l'image
Redimensionner en 200x128.

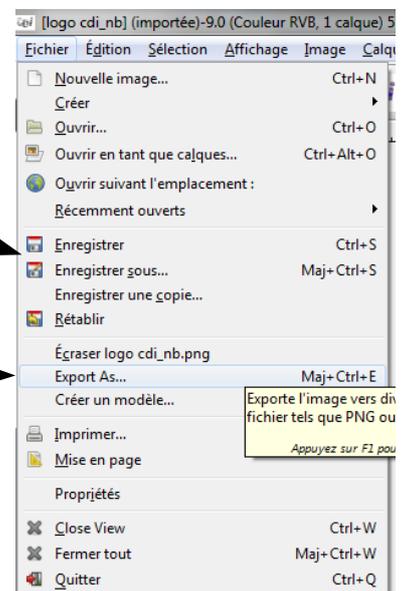


4. Enregistrer l'image .xcf et faire un export en .jpg.

Nom : logo_coupleur

Enregistre en .xcf

Exporte en .png, .jpg...



2. Modifier les couleurs du logo

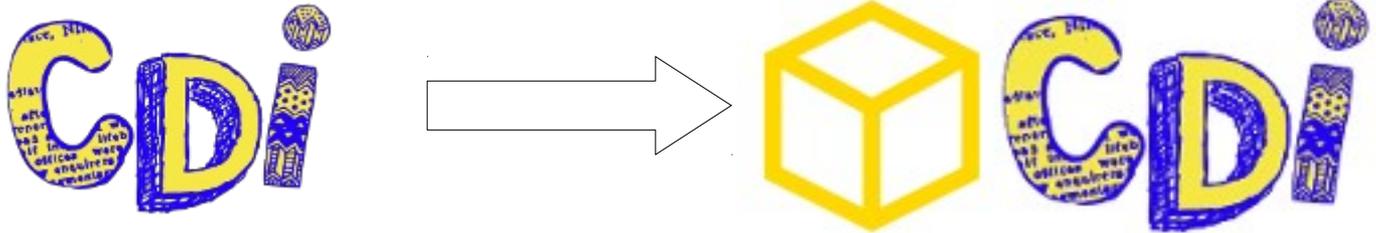
Utiliser l'outil de remplissage et l'outil crayon pour modifier les couleurs du logo selon l'exemple proposé.

Atelier Gimp



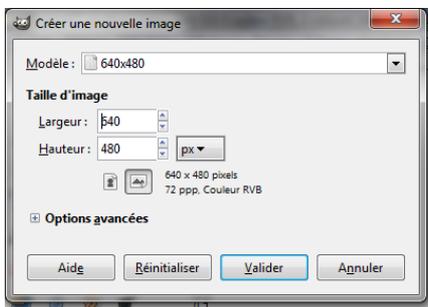
Manipulations de base : travail sur un logo

1.2 Quelques améliorations pour son logo



1. Créer une nouvelle image

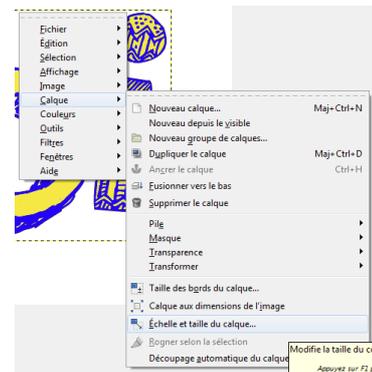
Dimensions : 640x480



2.4 Ouvrir en tant que calque le fichier logo

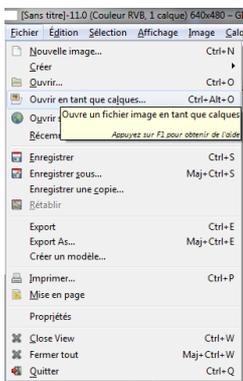
2.5 Redimensionner le calque

Clic droit > calque > Echelle et taille du calque
Dimensions 233x150



2. Travailler sur les calques

2.1 Ouvrir en tant que calque le fichier logo_article.



2.2 Recadrer le calque

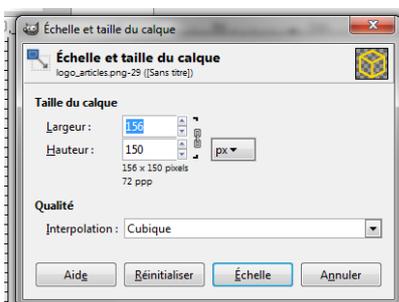
Outil de sélection rectangulaire. Sélectionner le contour du cube

Clic droit > Calque > Rogner selon la sélection

2.2 Redimensionner le calque

Clic droit > Calque > Echelle et taille du calque

Dimensions : 155x150



3. Finaliser le logo

3.1 Déplacer les cadres de façon à les mettre l'un à côté de l'autre

Outil de déplacement

3.2 Recadrer l'image de manière en ne sélectionnant que les deux calques.

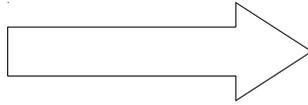
Outil de sélection rectangulaire

Clic droit > Image > Rogner selon la sélection

Atelier Gimp



Manipulation experte : détourer une image



1. *Fichier > Ouvrir > sélectionner l'image jaguar*

4. *Copier-coller l'extraction dans une autre image*

2. *Détourer l'image avec l'outil Extraction de premier plan*

Ctl C

Ouvrir une nouvelle image

Ctl V

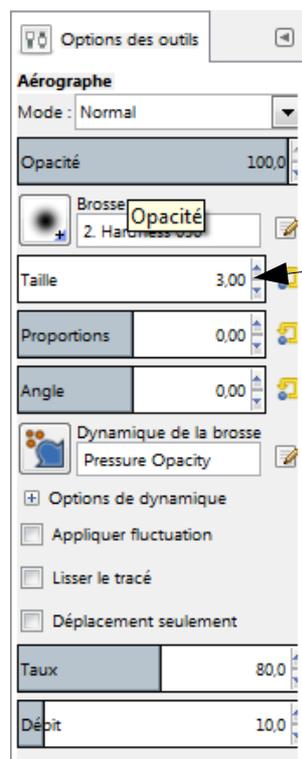
Redimensionner l'image de façon à ce que seul le jaguar apparaisse.



3. *Peindre grossièrement le jaguar*



5. *Adoucir les contours de l'image*
Outil aérographe



Choix de la taille du pinceau

Une fois la sélection faite, appuyer sur la touche Entrée du clavier.

Atelier Gimp



Manipulation experte : Autres manipulations

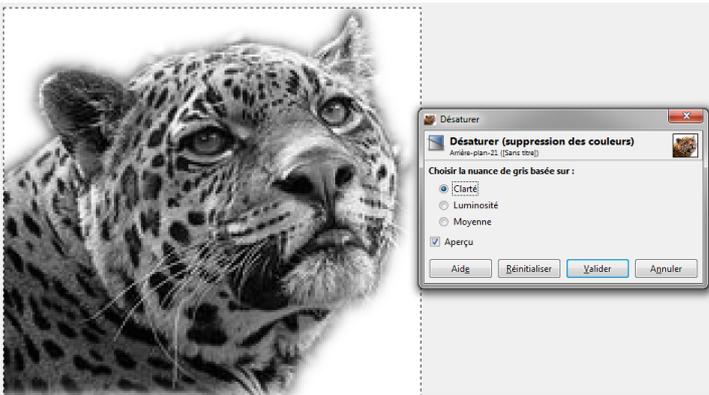


1. Jouer avec les couleurs

1.1 Désaturer

Clic droit > Couleur > Désaturer

3 options sont possibles : Clarté, luminosité, moyenne.



2. Jouer avec le fond et l'éclairage

2.1 Ajouter un fond uni d'une couleur

Outil pipette : choisir une couleur dans le contour du jaguar

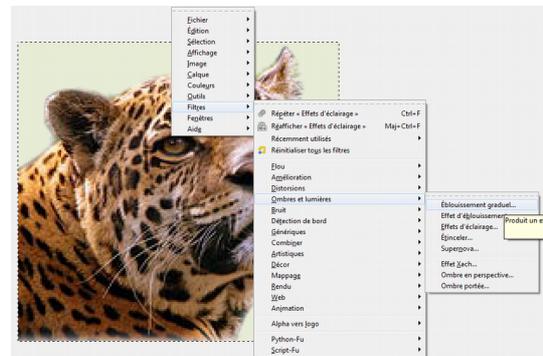
Ctl + clic

Outil de remplissage : remplir le fond avec la couleur choisie.

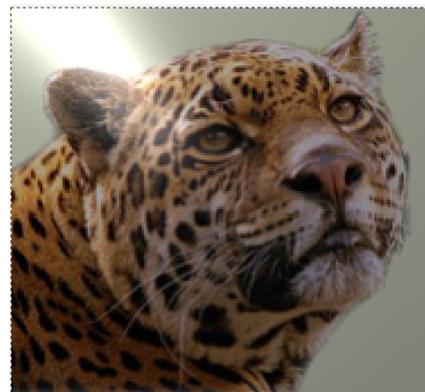


2.2 Ajouter un éclairage

Clic droit > Filtres > Ombres et lumières



Ex. de rendu avec Effet d'éclairage.



5.2 Postériser

